



Fédération Internationale de Tchoukball
International Tchoukball Federation

INTERPRETAZIONI UFFICIALI DELLE REGOLE DEL TCHOUKBALL

ER-03 15.04.2025 IT

Non ha importanza sapere se il contatto precedente all'ultimo sia stato fatto dentro o fuori dal campo, purché il giocatore non abbia ancora toccato la palla.

Questa regola e interpretazione vanno applicate sia per le linee di fondo e laterali, sia per la linea della zona proibita.

7.1.6 **Tiro o passaggio mancato**

8.2.1

Può essere chiamato un punto regalato solo se si tratta di un tiro che manchi il pannello (non importa se la palla attraversa la linea di fondo o meno, oppure se la palla cade o nella zona proibita o altrove). Ciò significa che l'arbitro deve giudicare se il giocatore ha tentato di tirare o di passare. Se è un passaggio mancato, l'arbitro deve assegnare una rimessa. L'unica eccezione a questa regola è quando un passaggio mancato o una difesa mancata colpisce il pannello o la rete. In tal caso, esso deve essere considerato come un tentativo di tiro.

In breve:

- passaggio mancato che non colpisce il pannello: fallo (regola 7.1.6)
- passaggio mancato/deviazione in difesa che colpisce il pannello, rimbalza fuori dalla zona proibita e non viene afferrato dall'altra squadra: punto (regola 8.1.1) o eventualmente cattivo rimbalzo se questo si verifica (regola 11.1)
- passaggio mancato/deviazione in difesa che colpisce il pannello ma non rimbalza fuori dalla zona proibita: punto regalato (regola 8.2.2)
- tiro mancato o deviazione in difesa con tentativo di tiro (che non colpisce il pannello): punto regalato (regola 8.2.1)

Nota: il supporto metallico che consente al pannello (la rete e il suo bordo metallico) di avere la giusta inclinazione non va considerato parte del pannello stesso per questa regola.

7.1.7 **Ostruzione**

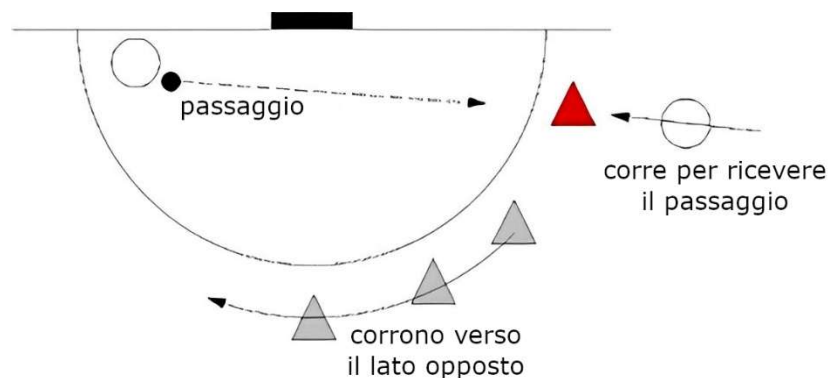
7.1.8

7.1.9

È possibile chiamare ostruzione per un fallo commesso dalla difesa così come per un fallo commesso dall'attacco.

Particolare attenzione va prestata nelle seguenti situazioni:

- Un giocatore della squadra attaccante commette un'ostruzione su un difensore che sta per prendere la palla. L'ostruzione può essere fischiata se il difensore si muove per prendere la palla (ostruzione in movimento) così come se è statico ma l'attaccante gli impedisce di ricevere la palla (ostruzione nella ricezione della palla o ostruzione significativa nella visuale della traiettoria della palla).
- Un difensore in prima linea difensiva impedisce a un attaccante di passare vicino la linea di fondo campo per ricevere un passaggio da un compagno di squadra (nella figura sottostante, il giocatore in rosso commette l'ostruzione durante il movimento difensivo).



Tuttavia, va notato che un giocatore non può vedere cosa succede alle sue spalle. I giocatori della squadra attaccante dovrebbero tenerne conto e utilizzare "traiettorie" libere, per esempio non c'è ostruzione se il giocatore cerca di utilizzare una traiettoria nota per essere usata dalla difesa nel tchoukball attuale (come cercare di passare attraverso la prima linea difensiva).

