



**ISTRUZIONI PER LA COMPILAZIONE DEL REFERTO
E DEL FOGLIO STATISTICHE PER IL “PRIMO
CAMPIONATO DI TCHOUKBALL 2007”**





1 INTESTAZIONE

L'intestazione è la parte del referto che contiene tutte le informazioni riguardanti la singola partita, questa parte è praticamente identica sia sul referto che sul foglio delle statistiche e solitamente sarà precompilata per agevolare il refertista/statista.

Squadra A							Risultato		Codice Partita:					Squadra B		
Giornata	I	II	III	IV	V	PO	Luogo		Data			Ora				

1.1 CODICE PARTITA

Il codice partita non è altro che un codice identificativo univoco di ogni partita. Questo campo, se non è precompilato, deve essere lasciato vuoto dal refertista.

1.2 SQUADRA A E SQUADRA B

Nei campi Squadra A e Squadra B bisogna semplicemente scrivere i nomi delle due squadre che disputeranno la partita.

1.3 RISULTATO

Nel referto, a fine partita, si deve inserire il risultato finale in questo spazio. Nelle statistiche questo spazio non è presente.

1.4 GIORNATA

Questa informazione indica la giornata di campionato corrente, basta quindi crocettare la casella corrispondente.

Ecco la tabella riassuntiva delle giornate:

Prima Giornata	I	Saronno	14 Gennaio 2007
Seconda Giornata	II	Limbiate	4 Febbraio 2007
Terza Giornata	III	Asti	25 Febbraio 2007
Quarta Giornata	IV	Bergamo	18 Marzo 2007
Quinta Giornata	V	Ferrara	15 Aprile 2007
Play-Off	PO	Saronno	29 Aprile 2007

1.5 LUOGO

Luogo dell'incontro.

Vedi la **tabella 1** per la corrispondenza giornata/luogo.

1.6 DATA

Data dell'incontro.

Vedi la **tabella 1** per la corrispondenza giornata/data.

1.7 ORA

Ora d'inizio della partita.



2.3 PUNTI

Questa tabella serve a segnare il punteggio della partita.

La metà sinistra serve a segnare i punti della squadra A, mentre la metà destra serve a segnare i punti della squadra B.

Punti				
R	Sq. A	#	Sq. B	R
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		...		
		80		

2.3.1 INDICE - (#)

La sequenza di numeri nella colonna centrale non è altro che un indice/contatore, e serve per poter confrontare in modo rapido e immediato il punteggio segnato sul referto con il punteggio indicato dal segnapunti durante una partita.

2.3.2 PUNTI FATTI - (SQ. A/SQ. B)

Nelle colonne *Sq. A* e *Sq. B* vanno indicati progressivamente i numeri di maglia dei giocatori che segnano un punto.

Nel caso in cui il refertista non riesca ad identificare il numero di maglia del giocatore che ha fatto il punto si può segnare una "X" al posto del numero.

2.3.3 PUNTI REGALATI - (R)

In caso di punto regalato, per poter avere il conteggio dei punti corretto, bisogna segnare il numero di maglia del giocatore che ha regalato il punto nella colonna del punteggio della squadra avversaria, segnalando con una "X" nella colonna (R) che il punto è stato consegnato dalla squadra avversaria.

Per chiarire meglio questo punto si guardi l'esempio sottostante.

In questo esempio vediamo che fino a questo momento sono stati fatti in totale 7 punti, e che il punteggio attuale è di 3-4 a favore della squadra B. La squadra A ha realizzato tre punti, due grazie ai suoi giocatori numero 6 e 12, il terzo punto a favore della squadra A è stato un punto consegnato dal giocatore numero 11 della squadra B. La squadra B ha realizzato quattro punti, tre grazie ai suoi giocatori numero 7, 18 e ad un altro non identificato, mentre un punto gli è stato consegnato da un giocatore della squadra A, anch'esso non identificato dal refertista.

Punti				
R	Sq. A	#	Sq. B	R
	6	1	7	
	12	2	X	X
X	11	3	18	
		4	X	
		5		
		...		
		80		



2.4 RISULTATI PARZIALI

In questo spazio si deve segnare i punteggi parziali della partita.

La colonna di sinistra corrisponde alla squadra A, la colonna di destra corrisponde alla squadra B.

I tempo		
II tempo		
III tempo		
Finale		

2.4.1 I TEMPO

In questo spazio segnare il punteggio al termine del primo tempo.

2.4.2 II TEMPO

In questo spazio segnare il punteggio totale al termine del secondo tempo.

Durante le partite del campionato, escluse le finali, questo punteggio corrisponde esattamente col punteggio finale della partita.

2.4.3 III TEMPO

Questa riga sarà utilizzata solamente durante le finali, e vi si scriverà il punteggio totale al termine del terzo tempo.

2.4.4 FINALE

Nell'ultima riga si scriverà il punteggio finale della partita.

Durante le partite dei gironi preliminari coinciderà esattamente col punteggio segnalato nella seconda riga di questa tabella, mentre nelle finali coinciderà quasi sempre col punteggio segnalato nella terza riga.

Durante le finali ci sarà il rischio che una partita finisca in parità, in questo caso si procederà giocando i tempi supplementari. In questa situazione il punteggio del terzo tempo non coinciderà con il punteggio finale.

In caso di più tempi supplementari il procedimento rimane invariato, quindi nella terza riga della tabella troverò sempre il risultato del terzo tempo, nell'ultima riga troverò il risultato finale al termine di tutti i tempi supplementari

In questo esempio possiamo vedere una partita che si è svolta nel seguente modo.

Il primo tempo si è concluso 10 a 12 in favore della squadra B.

Nel secondo tempo la squadra A ha recuperato e ha sorpassato la squadra B portandosi sul 22 a 19, da qui si può risalire al parziale di 12 a 7.

Il terzo tempo si è concluso con entrambe le squadre in parità, di

conseguenza si procederà coi tempi supplementari per poter decretare il vincitore. Il numero di tempi supplementari non è fissato, e quindi si giocherà un tempo supplementare ogni volta che le squadre saranno in parità.

Alla fine, quando una squadra riesce a segnare più punti dell'altra, si arriverà al punteggio finale da segnare nell'ultima riga della tabella, in questo caso la partita si è conclusa 48 a 47 per la squadra A. Il numero di tempi supplementari giocati verrà inserito nelle *Note*.

I tempo	10	12
II tempo	22	19
III tempo	34	34
Finale	48	47



2.6 VALIDAZIONE

Zona del referto riservata alla validazione dello stesso.

Refertista:	Firma:
Arbitro 1:	Firma:
Arbitro 2:	Firma:
Capitano Sq. A:	Firma:
Capitano Sq. B:	Firma:
Note:	
Numero di tempi supplementari:	

2.6.1 RACCOLTA FIRME

Per poter validare il referto occorre raccogliere le firme delle principali figure coinvolte nella partita. In particolare quelle del refertista, dei due arbitri e dei due capitani delle due squadre. Per ogni firmatario si chiede di scrivere nella cella di sinistra il nome e il cognome in stampatello, nella cella di destra la firma personale.

2.6.2 NOTE

Questo spazio è riservato a tutte le segnalazioni riguardanti il referto corrente come errori, imprecisioni, correzioni, ecc...

In caso di tempi supplementari è già stato predisposto uno spazio apposito per segnare quanti tempi supplementari sono stati giocati.



3 LE STATISTICHE

Per questo primo campionato si è deciso di provare a tenere qualche statistica. In queste statistiche si segneranno in particolare le difese effettuate dalle squadre.

3.1 INTESTAZIONE

Vedere *punto 1*.

3.2 DIFESE

In questa tabella bisogna segnare tutte le difese effettuate dalle due squadre. La tabella è divisa in quattro colonne principali, una per ogni periodo di gioco. In caso di tempi supplementari, indipendentemente da quanti tempi aggiuntivi verranno giocati, si utilizza la quarta colonna.

Difese primo tempo			Difese secondo tempo			Difese terzo tempo			Difese tempi supplementari		
Sq. A	#	Sq. B	Sq. A	#	Sq. B	Sq. A	#	Sq. B	Sq. A	#	Sq. B
	1			1			1			1	
	2			2			2			2	
	3			3			3			3	
	4			4			4			4	
	5			5			5			5	
	
	40			40			40			31	

3.2.1 INDICE - (#)

La sequenza di numeri nella colonna centrale non è altro che un indice/contatore, e serve per poter contare in modo rapido e immediato il numero di difese effettuato durante un tempo di una partita.

3.2.2 DIFESE FATTE - (SQ. A/SQ. B)

Nelle due colonne a lato dell'indice si trovano le celle vuote in cui dovranno essere scritte le difese effettuate.

Una difesa effettuata si ha quando l'azione di una squadra si conclude con un tiro valido, ma non si conclude con un punto a causa del recupero al volo della palla da parte dei difensori avversari.

Nel caso in cui la difesa sia fatta da più giocatori, per esempio la prima linea alza la palla e la seconda linea prende la palla al volo, bisogna segnare i numeri di maglia di tutti i giocatori coinvolti nella difesa nella stessa cella.



3.3 VALIDAZIONE

Zona delle statistiche riservata alla validazione delle stesse.

Statista:
Firma:
Note:

3.3.1 RACCOLTA FIRME

Per poter validare le statistiche lo statista dovrà scrivere il suo nome e cognome in stampatello nella prima cella e firmare nella seconda cella.

3.3.2 NOTE

Questo spazio è riservato a tutte le segnalazioni riguardanti le statistiche correnti come errori, imprecisioni, correzioni, ecc...