
Sostituisce:

INDICE

1	SCOPO E CAMPO DI APPLICAZIONE	2
2	SEZIONE 1: INTESTAZIONE.....	3
3	SEZIONE 2: COMPONENTI DELLE PANCHINE.....	5
4	SEZIONE 3: AVANZAMENTO DEI PUNTI.....	5
4.1	Modalità "tempo"	6
4.2	Modalità "set"	6
5	SEZIONE 4: FIRME E NOTE	6

Sostituisce:

2 SEZIONE 1: INTESAZIONE

Questa zona raccoglie tutti i dati indispensabili ad identificare in modo inequivocabile la partita registrata.

Tutti i campi presenti in questa sezione, salvo il risultato finale della partita, possono essere precompilati prima che le squadre scendano in campo. Vediamo nel dettaglio tutte le voci che compongono questa sezione.

Codice Partita

Il Codice Partita è il codice identificativo di ogni singola partita di campionato. Esso si compone di 7 elementi di cui:

- i primi due identificano il numero del campionato partendo dal primo campionato di serie A tenutosi nella stagione 2006/2007 ed identificato con il numero "01" (quindi anche per una partita del campionato di serie B si introduce il numero corrispondente al progressivo del campionato di serie A della stessa stagione);
- il terzo identifica la serie (A, B, ...);
- il quarto la zona con un numero (vedi par. 4.3);
- le ultime 3 cifre identificano il numero progressivo della partita di quel campionato (001, 002 ecc...);

Quindi, per esempio, il codice della partita Rovello Sgavisc – Lendinara Celtics che si è disputata come seconda partita dell'8° campionato di serie A ha come codice partita 08A1002. Tutti i codici partita sono generalmente indicati nel calendario partite inviato a tutti i club.

Le caselle che rimangono vuote (4, dato che il codice ne riempie 7 su 11) vanno sbarrate.

Evento

Indica l'evento all'interno del quale l'incontro viene disputato.

Le possibilità previste sono:

- Campionato Italiano;
- Campionato Locale;
- Torneo popolare.

Serie

Indica sia la serie sia la zona in cui viene disputata la partita.

Quando la zona non esiste essendo la fase nazionale (come tutto il campionato di serie A o le fasi nazionali di quello di serie B) la zona sarà "1", altrimenti potrà essere anche "2", "3"... a seconda di come avrà identificato le diverse zone la commissione competizioni. Ai play-off la zona da indicare sarà sempre "0".

Qui viene indicato anche se il campionato è dedicato agli "under" 14 (M14) o agli "under" 18 (M18).

Stagione Sportiva

La stagione sportiva ha inizio il 1° settembre e termina il 31 agosto dell'anno successivo e viene indicata con i due anni solari a cavallo di tale periodo (ad esempio 2013/2014).

Sostituisce:

Fase

Le possibili fasi da inserire sono:

- andata
- ritorno
- girone 1
- girone 2
- girone 3
- girone 4
- quarto di finale
- semifinale;
- finale 1° posto;
- finale 3° posto;
- finale 5° posto;
- finale 7° posto;
- play-out.

In caso di formula di campionato classico in cui sono previsti 2 gironi all'italiana si prediligerà l'utilizzo delle voci "andata" e "ritorno" rispetto alle voci "girone 1" e "girone 2".

Giornata

Si identifica con il numero ordinale della giornata stessa espresso in lettere (prima, seconda, terza...).

Luogo

Si indica il nome della città in cui si disputa la partita, corredata della provincia, es. Empoli (FI).

Data

Si indica la data in cui si gioca la partita.

Ora inizio

Si indica l'ora in cui la partita è stata programmata da calendario partite salvo aggiustamenti preventivamente approvati dalla Commissione Competizioni. In caso di ritardi sul programma in questa casella viene comunque indicata l'ora prevista dal calendario partite, mentre il ritardo andrà inserito nelle note in fondo a destra nella SEZIONE 4.

Squadra A e Squadra B:

Si inserisce il nome della squadra di casa (Squadra A) e della squadra in trasferta (Squadra B).

Al termine dell'incontro viene inserito il risultato nelle caselle in mezzo ai 2 nomi.

Sostituisce:

3 SEZIONE 2: COMPONENTI DELLE PANCHINE

Questa sezione del referto viene compilata dal refertista con la collaborazione degli allenatori/capitani delle squadre in campo e sotto la supervisione dell'arbitro principale prima che la partita abbia inizio.

Qui vengono indicate per ognuna delle due squadre le persone che prendono parte all'incontro: i primi 12 spazi sono riservati ai giocatori e gli ultimi 3 ad altre figure (vedi sotto). Per le partite di campionato tutte le persone indicate in questa sezione devono essere tesserate.

Per quanto riguarda i giocatori, da sinistra a destra, vengono scritte le seguenti informazioni:

- (#) il numero della divisa (per il campionato);
- cognome e nome (nella prima riga va inserito quello del capitano che alla fine della partita sigla il referto nella sezione 4);
- (§) se è o no in campo all'inizio della partita come titolare (segnando una "X");
- se ha preso un cartellino giallo (G) o rosso (R) nel corso della partita;
- (i) se ha subito un infortunio che lo ha costretto ad abbandonare definitivamente il campo durante la partita (segnando una "X" e dettagliando la dinamica nelle note in fondo).

Per quanto riguarda le altre 3 persone ammesse viene indicato solamente se si tratta di Coach (C), Team Manager (TM), dottori/fisioterapisti (D), ospiti (O) oltre al loro cognome e nome.

4 SEZIONE 3: AVANZAMENTO DEI PUNTI

La tabella a sinistra viene utilizzata dal refertista per segnare tutti i punti appena vengono realizzati.

Se la squadra A segna un punto il refertista segna una "X" sulla colonna della squadra A e viceversa.

Se la squadra A segna un punto consegnato il refertista segna una "R" sulla colonna della squadra B e viceversa.

È possibile anche segnare al posto della "X" il numero di divisa del giocatore che ha realizzato il punto.

La tabella a destra permette invece al refertista di:

- segnare quale squadra ha ottenuto la prima rimessa in gioco, segnando una "X" all'inizio della partita nel box chiamato "Palla", questa informazione è utile per determinare il possesso palla all'inizio del secondo periodo e, in caso di parità, anche nel terzo;
- registrare il nome della squadra vincitrice dell'incontro, in caso di pareggio viene semplicemente scritto "PAREGGIO" (solo in partite dove non è richiesto ricorrere ai supplementari);
- registrare il punteggio finale della partita.

Queste tabelle possono essere compilate in due modalità differenti a seconda che si giochi in modalità "tempo" o in modalità "set".

Data di emissione	23/10/2014	Redazione	CA	Approvazione	CC
-------------------	------------	-----------	----	--------------	----

Sostituisce:

4.1 Modalità “tempo”

Se la partita viene disputata in modalità “tempo” (ossia i classici 3 tempi da 15 minuti del regolamento ufficiale o tempi ridotti per i tornei popolari) allora il punteggio delle squadre nella tabella di sinistra è dato dal valore scritto nella casella della colonna in mezzo alle colonne A e B e può quindi andare da 0 a 130 (in caso di superamento di questo punteggio i punti vengono contati a parte e fa fede solo il punteggio finale inserito nelle apposite caselle).

Al termine di ogni periodo di gioco il refertista deve semplicemente riportare il punteggio ottenuto al termine di tale periodo nella tabella di destra, ed eventualmente marcare con un tratto la linea sottostante all'ultimo punto segnato nella tabella di sinistra (in modo da rendere visibile una separazione tra i punti segnati nel periodo appena conclusosi e quelli che saranno segnati in quello successivo).

Nella modalità tempo la quarta e la quinta colonna della tabella di destra vengono compilate solo in caso ci siano dei tempi supplementari.

4.2 Modalità “set”

Se una partita viene disputata in modalità a SET occorre che sia indicato nel box della SEZIONE 4 la cui spiegazione per la compilazione è riportata in seguito.

Nella modalità SET ogni colonna corrisponde a un set. Il punteggio in ogni set è seguito sul referto attraverso la colonna di numeri a destra della colonna relativa alla squadra B (che per tutte le colonne va da 1 a 26 punti).

Nella colonna di destra vengono riportati i risultati parziali di ogni SET ed il risultato finale sarà dato dal numero di SET vinti da ognuna delle 2 squadre.

5 SEZIONE 4: FIRME E NOTE

Questa sezione è quella che dà validità ufficiale al referto attraverso i nomi e le firme di arbitri, refertisti e capitani delle squadre coinvolte. Quello indicato come arbitro 1 è l'arbitro principale ed è anche l'ultima persona a firmare il referto dovendo controllare la presenza anche di tutte le firme.

Degli arbitri viene indicata anche la classe secondo la classificazione prevista dal regolamento del campionato (per partite diverse dal campionato questo campo viene lasciato vuoto).

Nel box “Note” il refertista, sotto la supervisione dell'arbitro principale, può aggiungere qualche particolare standard della partita come:

- se la partita è a SET o a TEMPO (con una “X”);
- il numero di tempi supplementari se ce ne sono stati;
- il numero di set o di periodi di cui si compone la partita;
- il numero di periodi o di set di cui è composta la partita;
- il numero di minuti o di punti di cui sono composti i periodi o i set;
- le dimensioni del campo ed il numero di giocatori.

Se questa parte rimane vuota significa semplicemente che non ci sono state anomalie rispetto al regolamento del campionato.

Sostituisce:

Nello stesso box c'è anche lo spazio per segnalare altre eventuali anomalie emerse durante la partita come ad esempio:

- reale ora di inizio della partita qualora lo sfasamento rispetto al programma sia maggiore di 30 minuti;
- dettagli su come è avvenuto un infortunio segnato anche nella sezione 2;
- motivazioni per l'assegnazione di un cartellino a un giocatore;
- rilievi di tipo disciplinare nei confronti di giocatori, allenatori, pubblico ecc...
- variazioni degli arbitri rispetto a quelli designati;
- motivazioni sulla partita non disputata;
- preannuncio di reclamo da parte di una squadra;
- altre anomalie rilevate.